

1 Tuple

Un tuple est un n-uplet non mutable.

```
1 tup = (3, 5, 9, 8)
2 # lire un élément
3 tup[2] # renvoie l'entier 9
4
5 # Il n'est pas possible de modifier le contenu d'un tuple.
```

2 Tableau (list)

Un tableau contient des éléments de même type (entiers, booléens...) repérés par leur indice (position) dans le tableau. Les indices commencent à zéro.

```
1 tab = [3, 5, 9, 8]
2 # lire un élément
3 tab[2] # renvoie l'entier 9
4
5 # écrire un élément
6 tab[2] = 10 # le 9 est remplacé par 10
```

En Python, les tableaux se nomment des **list**.

3 Dictionnaire

Un dictionnaire contient des éléments repérés par une clé. Une clé est un élément non mutable : entier, chaîne de caractères, tuple.

```
1 dico = {"prems": 18, "deuz": 13, "troiz": 9}
2 # lire un élément
3 dico["deuz"] # renvoie l'entier 13
4
5 # écrire un élément
6 tab["deuz"] = 10 # le 13 est remplacé par 10
```

4 Construction par compréhension

En Python il est possible de construire une structure de données de manière rapide et efficace.

```
1 tup = tuple(0 for i in range(5))
2 # tup = (0, 0, 0, 0, 0)
3
4 tab = [0 for i in range(5)]
5 # tab = [0, 0, 0, 0, 0]
6
7 dico = {i: 0 for i in range(5)}
8 # dico = {0:0, 1:0, 2:0, 3:0, 4:0}
```

Code 1 – Construction par compréhension